



## COMMENT CRÉER UN JEU ÉDUCATIF ; DE LA THÉORIE AU JEU

Date :	à déterminer avec le client,
Lieu :	Montréal, Outaouais, Laurentides, Lanaudière, Montérégie
Participants :	éducateurs-naturalistes, naturalistes, guides-interprètes, animateurs avec expérience ou nouvellement embauchés
Formatrice :	Mélissa Greene, éducatrice-naturaliste GUEPE
Durée :	trois heures
Coût :	membre - 60\$ ; non-membre - 85\$

---

Cette formation présente de façon concise les différentes étapes de création d'un jeu à valeur éducative. Elle explique comment et pourquoi choisir les thèmes à illustrer et le public à cibler. Elle couvre également la gestion de la conception et les différentes techniques de réalisation, les enjeux liés à ces dernières en fonction des contraintes de temps et de budget.

Cette formation est destinée aux éducateurs-naturalistes, naturalistes, guides-interprètes ainsi qu'à tous autres animateurs et guides désirant optimiser le processus de création de jeux éducatifs au sein de leur structure et souhaitant développer l'expertise de création de jeux à l'interne.

Durant la session, les thèmes suivants seront abordés:

- Enjeux de chaque participant
- Présentation d'exemples
- Choix du thème
- Nature des publics-cible
- Dilemme entre sujet et objectif
- Processus de conception et de réalisation
- Analyse d'un jeu existant
- Mise en œuvre du processus

Une grande place est laissée au partage d'expériences vécues et d'anecdotes. À l'aide de ces échanges, les participants repartent inspirés, avec de nouvelles idées ainsi que de nouveaux trucs de création. Il est enrichissant de partager ses expériences pour mieux comprendre les problématiques derrière la création d'un jeu éducatif et ainsi acquérir les outils pour un meilleur résultat.

Chaque participant, en fin de session, aura appris comment :

- Cibler un thème et un public cible en fonction du contexte d'animation
- Optimiser son temps de création en fonction du temps et du budget réservés au projet
- Se doter de meilleurs outils pour la création de jeux

Formatrice

Mélissa Greene est détentrice d'un baccalauréat en sciences biologiques (2006) et une maîtrise en écologie aquatique (2012). Depuis maintenant 10 ans, elle nage dans le monde de la vulgarisation scientifique, de l'écologie et de l'éducation relative à l'environnement.

Membre de l'équipe permanente du GUEPE, elle conçoit des activités, anime des groupes de tous les niveaux et coordonne plusieurs projet tels que le programme de camp de vacances GUEPE et le partenariat de l'organisme avec le regroupement 123 Go!-Pierrefonds-Roxboro. Sa mission est la même que celle de l'organisme : reconnecter les gens avec la nature pour développer un sentiment d'appartenance et des attitudes favorables au respect de la biodiversité.